**Nombre:** Cristian Rojas Betancur

**Asignatura:** Lógica de programación utilizando herramientas gráficas

**Grupo:** 000202010-1

**Paso a paso**

1. Declarar variables a utilizar.
2. Capturar los valores de las variables.
3. Asignar los valores a las variables.
4. Validar si el numero es menor a cero, igual a cero o mayor a cero para determinar si es negativo, neutro o positivo.
5. En base a la validación anterior, en caso de que sea positivo mostrar el numero por pantalla, su doble, su triple y su cuádruplo.
6. Validar si el numero ingresado es par (n % 2 == 0), si es múltiplo de 3 (n % 3 == 0), si es múltiplo de 5 (n % 5 == 0) o si cumple las 3 condiciones.

**Algoritmo**

Proceso Seguimiento10porciento

Definir n, dobleN, tripleN, cuadN como real

Escribir "Ingrese un numero real"

Leer n

Si (n > 0) Entonces

dobleN = n \* 2

tripleN = n \* 3

cuadN = n \* 4

Si (n % 2 == 0) Y (n % 3 == 0) Y (n % 5 == 0) Entonces

Escribir "El numero " , n , " es positivo, su doble es " , dobleN , ", su triple es " , tripleN , " y su cuádruplo es " , cuadN,". El numero ", n, " es par, multiplo de 3 y multiplo de 5"

SiNo

Si n % 2 == 0 Entonces

Escribir "El numero " , n , " es positivo, su doble es " , dobleN , ", su triple es " , tripleN , " y su cuádruplo es " , cuadN,". El numero ", n, " solamente es par"

SiNo

Si n % 3 == 0 Entonces

Escribir "El numero " , n , " es positivo, su doble es " , dobleN , ", su triple es " , tripleN , " y su cuádruplo es " , cuadN,". El numero ", n, " solamente es multiplo de 3"

SiNo

Si n % 5 == 0 Entonces

Escribir "El numero " , n , " es positivo, su doble es " , dobleN , ", su triple es " , tripleN , " y su cuádruplo es " , cuadN,". El numero ", n, " solamente es multiplo de 5"

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

SiNo

Si n < 0 Entonces

Escribir "El numero ", n, " es negativo"

SiNo

Escribir "El numero ", n, " es neutro"

FinSi

FinSi

FinProceso